

软件学院导师团队与招生意向信息表

团队名称	感知计算与混合现实研究中心			团队负责人	梁秀波
联系人	梁秀波	邮箱	xiubo@zju.edu.cn	电话	18868959989
意向学生需求数					
主要团队成员					
姓名	职称	研究方向		个人主页	
梁秀波	副研究员，博导	人工智能、元宇宙、数字娱乐、区块链		https://person.zju.edu.cn/lxb	
耿卫东	教授，博导	计算机应用技术，计算机视觉，感知计算，自然人机交互，深度学习		https://person.zju.edu.cn/capggeng	
厉向东	副教授，博导	智能人机界面，创新媒体设计等		https://person.zju.edu.cn/lixiangdong	
张磊	教授，博导	柔性微纳光纤传感器、类人触觉传感器、光流控传感器		https://person.zju.edu.cn/zhanglei_opt	
金文光	副教授，硕导	电路与系统，穿戴式人机交互设备		https://person.zju.edu.cn/jin2010	
团队介绍	<p>浙江大学软件学院感知计算与混合现实研究中心研究团队由来自浙江大学软件学院、计算机学院、计算机辅助设计与图形系统全国重点实验室、人工智能研究所、现代工业设计研究所的多名教授、副教授、讲师、工程师组成，主要从事人工智能、元宇宙、数字娱乐等方面的前沿技术研究和产业化应用，近年来先后承担国家重大重点研究项目二十余项、重大企业合作项目数十项，出版国家级规划教材《计算机游戏程序设计》等著作5部，发表高水平学术论文数百篇，获得授权发明专利数十项，获得中国发明协会全国技术发明奖一等奖，向华为等国内一流企业主导的开源社区贡献源代码五十余万行，形成了较大的行业影响力，与华为、腾讯、之江实验室、微软、触控科技、无端科技等众多国内外知名IT公司有密切的产学研合作。团队在学术成果的产业化转化方面也做出了突出成绩，团队成员作为创始人或联合创始人已创办了多个高成长性科技公司。团队科研经费充足，将为加入本课题组的同学提供极具竞争力的津贴待遇和广阔的发展空间，欢迎有志于从事人工智能、虚拟现实与增强现实、游戏开发等领域的同学加入。</p>				
研究方向	游戏关键技术研发、虚拟现实与增强现实应用研发、深度学习算法与模型研究				
项目情况	<p>1、游戏关键技术研发项目（待遇6k每月）</p> <p>本项目的研发需求来自于正在研发和运营的实际游戏产品，参与本项目的同学可在学校导师和公司一线游戏开发工程师的联合指导下参与游戏关键技术研发，深入学习游戏开发相关的图形学、灯光和材质、纹理贴图、网格模型、场景渲染、计算机动画、物理模拟、粒子系统、人机交互、人工智能等方面的专业知识，熟练使用游戏引擎及相关开发工具，研究前沿算法，快速成长为有经验的游戏研发工程师。本项目提供极具竞争力的津贴待遇。</p> <p>2、VR/AR/XR、数字孪生关键技术研发项目（待遇5k每月）</p> <p>本项目的研发需求来自于实际产业场景，参与本项目的同学可在学校导师和一线研发工程师的联合指导下参与多模态感知交互、虚拟现实与增强现实</p>				

	<p>实、产业数字孪生系统等研发项目，人员需求包括：后端开发（熟悉常用数据库、中间件 Redis、Java 框架 Springboot、Django 等）、前端开发（熟悉 HTML5/CSS, Vue.js、React 等前端开发框架）、游戏引擎开发（专业基础知识理解深刻，编程语言功底扎实，了解渲染器原理）和相关算法研究（对大模型的实际应用非常感兴趣，熟悉大模型框架，能进行大模型的私有化部署）。</p> <p>3、人工智能前沿算法研究与应用项目</p> <p>对人工智能前沿算法和创新应用展开研究，发表高水平论文等成果，研究内容包括但不限于下一代神经网络模型 SNN（基于脉冲数据的多维度信息处理方法、基于 Transformer 架构的高效低能耗脉冲驱动算法、基于脉冲驱动多层感知机的多任务编码解码器设计等）、基于混合表征的 3D 模型生成（基于混合表征的自由视点视频合成技术、基于神经辐射场（NeRF）的文本生成三维模型技术、基于神经辐射场的 3D 风格迁移技术等）等，并基于研究的核心算法开发创新应用系统。</p>
<p>团队与企业合作情况</p>	<p>团队与华为、腾讯、之江实验室、微软、触控科技、无端科技、极氪汽车等众多国内外知名头部公司有密切的产学研合作；团队自身也孵化了多家高成长性科技企业。</p>
<p>对学生的要求</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1、有良好的学习能力，较强的逻辑思维能力和推理能力，良好的沟通、协调能力； 2、有良好的职业道德，能吃苦耐劳、有上进心、责任心； 3、具备较强的团队精神和合作精神，工作有热情； 4、有扎实编程基础与经验者优先考虑； 5、有良好的外语水平者优先考虑； 6、在校期间表现优秀，获得奖学金者优先考虑。
<p>团队开设专业课程情况</p>	<p>开设《智能移动应用开发技术》、《游戏开发关键技术》等课程。</p>